

Instructie voor coaches/aanvoerders

Jongste jeugd-, jeugd- en jong seniorenteamen zijn verplicht een teambegeleider/ coach te hebben. De teambegeleider mag niet een aan de wedstrijd deelnemende speler zijn (>18 jr).

1. De coach meldt het team **minimaal 15 minuten voor aanvang** van de wedstrijd bij de wedstrijdtafel.
2. Coaches van jongste jeugdteams melden hun spelbegeleider aan bij de wedstrijdtafel.
3. De coach zorgt ervoor dat het **DWF voorafgaand aan de wedstrijd ingevuld** is en dat het aantal namen op het DWF klopt met het aantal spelers.
4. De coach is **verantwoordelijk voor het gedrag** van het team gedurende de gehele duur van het verblijf in de sportaccommodatie en ziet erop toe dat het team zich niet alleen in de zaal maar ook voor, na of tussen de wedstrijden op de tribunes, in de kantine en vooral ook in de kleedkamers behoorlijk gedraagt.
5. De coach zorgt ervoor dat het team zich houdt aan de **aanwijzingen van de zaalleiding** en/of zaalbeheerder. Dit geldt ook voor het neerleggen en het opruimen van de balken door beide teams.
6. De coach zorgt ervoor dat zijn team **tenminste 5 minuten voor aanvang van de geplande wedstrijd gereed is** en in de directe nabijheid van het speelveld aanwezig is. **Wedstrijden beginnen stipt op tijd**. Als een team niet op tijd klaarstaat zal de klok gewoon gestart worden en wordt er per 3 minuten een tegendoelpunt genoteerd. Na 15 minuten wordt het team als niet opgekomen genoteerd en wordt het restant van de wedstrijd niet meer gespeeld (5-0)
7. **De coach zorgt ervoor dat het team tijdens de wachttijden niet rond of op het speelveld, of in gangen of kleedkamers gaat hockeyen.**
8. De coach is de gehele periode in de sportaccommodatie bij het team en kan dus niet ook optreden als scheidsrechter.
9. De coach is ervoor verantwoordelijk dat **alle spelers in clubtenue** spelen. Indien twee teams in dezelfde kleuren spelen, dient het als tweede genoemde team te spelen in een ander shirt en kousen. De keeper moet een – van beide teams - afwijkende kleur shirt te dragen.

10. De coach zorgt dat de legguards van de keeper zijn voorzien van klittenband of **plastic gespen** en dat de spelers met een **schone, niet beschadigde hockeystick** spelen en op schoenen lopen die **geen strepen op de vloer** achterlaten (dit geldt ook voor de rest van de begeleiding en de scheidsrechters). De coach zorgt dat het team in het clubtenue speelt en dat de keeper in een afwijkende kleur shirt speelt.

11. De **coach zorgt bij gebruik van de kleedkamer zo nodig voor een extra begeleider van hetzelfde geslacht als van het team.**

12. De coach zorgt dat het team met **tenminste 4 en maximaal 12 spelers** (en maximaal 4 begeleiders) aan de wedstrijd deelneemt

13. De teambegeleider/coach zorgt voor een **juiste en tijdige afronding** van het DWF.

Aanvangstijden

1. De wedstrijdtijd gaat in op de vastgestelde aanvangstijd ongeacht of teams en scheidsrechters speelklaar zijn.
2. Gedurende de wedstrijd wordt de tijd nooit stilgezet! Ook niet bij blessures (van welke aard dan ook), kaarten of strafballen.
3. Worden de aanvangstijden in een blok niet gehaald, dan kan de zaalleiding de duur van de wedstrijden inkorten, zodat de vastgestelde eindtijd alsnog wordt gerealiseerd!

4. Omwille van het strakke tijdschema wordt afgezien van 'shake hands' bij aanvang van de wedstrijd.